

TERMINOLOGIE BOWLING

APPROACH	het gedeelte van de baan waarover de bowler zijn aanloop neemt de aanloop
ARROWS	pijlen, die zich op de baan bevinden; te gebruiken als mikpunten
BACKSWING	achterzwaai
BALLTRACK	het gedeelte van de bal, dat in contact is met de baan. door het contact met de baan ontstaat er door allerlei krasjes een duidelijk zichtbaar balspoor
BALLFIT	de manier waarop een bowlingbal geboord is
BREAK PUNT	het punt waar de bal naar de pins toe begint te hoeken
BALDEFLEXIE	de weg van de bal na het contact met de pins.
COATING	laklaag die op de baan wordt aangebracht om het hout te beschermen
CENTERDOT	de middelste van elke rij dots, meestal groter dan de andere.
CHOP	als je van een spare combinatie de voorste pin omgooit, terwijl één pin direct achter of direct links of rechts van de omgegooide pin blijft staan.
DELIVERY	de zwaaibeweging met de arm tijdens de aanloop.
DRIFT	het afwijken naar links of rechts tijdens de aanloop.
DUTCH 200	een game met een score van precies 200, waarbij er afwisselend een strike en een spare worden gegooit.
DOTS	de stippen die zich op de approach en baan bevinden; men gebruikt ze voor het bepalen van de aanloop en men kan ze gebruiken als mikpunt.
FRAME	één van de tien beurten van een game.
FOOT	een engelse maat = 30,5 cm.
FOUTLIJN-HOEK	de weg die de bal gaat van de foutlijn tot de arrows.
FOLLOW-THROUGH	de doorgaande beweging van de arm, nadat de bal is losgelaten.
GEMIDDELDE	de score van de games wordt altijd opgeteld en daarna gedeeld door het aantal gespeelde games; het gevonden getal is het gemiddelde.
GAME	een spel; een game is in bowling opgebouwd uit tien frames of beurten.
HUISBAL	een bal die het bowlingcentrum beschikbaar stelt en waarmee iedereen mag gooien.
HEADERS	het voorste gedeelte van de bowlingbaan (tot de arrows).
HEADPIN	de voorste pin; pin no.1.
HANDICAP	de extra punten die je aan de hand van je gemiddelde aan je score krijgt toegevoegd.
INCH	een engelse maat = 2,54 cm. (1foot = 12 inch)
KEYPIN	de pin bij een spare-combinatie, die je moet raken om die spare-combinatie om te gooien.
KICKBACK	de zijwanden van het pindeck.

LANECONDITIONER	een olieachtige substantie, die men op de baan aanbrengt.
LANETRACK	dat gedeelte van de baan waar veel over gespeeld wordt; er ontstaat als het ware een spoor in de olie en soms ook in de lak.
LIFT	de actie die men met een bowlingbal geeft met de vingers.
LOFT	de afstand waar je de bal op de baan plaatst.
LOCATOR DOTS	de dots op de approach.
LEAGUE	een competitie waarin bowlingteams tegen elkaar spelen.
OUNCE	engelse maat = 28,3 g.
PIN	kegel.
PINFALL	het totaal aantal behaalde punten.
PINE	pijnboom.
POUND	engelse maat = 454 g.(1pound = 16 ounces)
PROSHOP	winkeltje in het bowlingcentrum waar men bowlingartikelen kan kopen.
PUSHAWAY	de beweging waarmee men de zwaai inzet.
POCKET	de zone op de headpin die men moet raken om een perfecte strike te krijgen; voor de rechtshandige bowler is dit de 1-3 pocket; voor de linkshandige bowler de 1-2 pocket.
POCKETBAL	een geworpen bal die de pocket-zone raakt.
POCKETSTRIKE	een strike waarbij de bal in de pocket-zone geworpen werd.
PINDECK	dat gedeelte van de baan waar de pins zich bevinden.
PINDEFLEXIE	de weg van de pin na het contact met de bal.
RELEASE	het loslaten van de bal.
STRIKE	alle tien pins worden met de eerste worp van een frame omgegooid.
SPARE	alle tien pins worden met twee worpen omgegooid.
SPLIT	na de eerste worp van een frame is er een zo danige pin opstelling, dat er tussen twee of meer resterende pins tenminste een pin is weggevallen; bovendien moet de headpin omgegooid zijn.
SPOT	mikpunt (meestal dots of arrows).
STANCE	de beginhouding.
SCRATCH	de werkelijk behaalde score.
STRIKE LIJN	een bepaalde weg naar de pins, waarbij de bal bij de foutlijn over bepaalde boards gaat en waarbij de bal over een bepaalde arrow gaat.
TURN	de draaiing die je tijdens de release met de onderarm en de pols aan de bal meegeeft.
TURKEY	drie strikes achter elkaar.
TIMINGMOTION	de inzet van de zwaai.